



**KARTA
UDERZENIA
MOCY**

GRACZ 2

PRZEGRANE



PRZEGRANE

GRACZ 3

**KARTA
UDERZENIA
MOCY**

ZASADY GRY DLA 4 OSÓB ZASADY GRY

KAŻDY GRACZ WYBIERA NIE WIĘCEJ NIŻ 10 KART,
WSRÓD KTÓRYCH MUSZĄ SIĘ ZNALEŻĆ:

PRZYNAJMNIEJ 5 KART POSTACI • TYLKO 1 KARTA POWER UP • TYLKO 1 KARTA GWIAZDY
TYLKO 1 KARTA MISTRZA MOCY • TYLKO 1 KARTA UDERZENIA MOCY • NIE UŻYWAJ KARTY 10!

**ZAWODNIK
ROZPOCZYNAJĄCY**

PRZECIWNIK

POTASUJ SWOJE KARTY I UMIEŚĆ JE NA MACIE OBRAZHIEM DO DOŁU NA MIEJSCU OZNACZONYM NAZWĄ „GRACZ”.

ZACZYNA GRACZ 1, WYZNACZAJĄC SWOJEGO PRZECIWNIKA.

ZWYCIĘZCA ODKŁADA SWOJĄ KARTĘ NA SPÓD WŁASNEJ TALII, A PRZEGRANY ODKŁADA SWOJĄ
OBRAZHIEM DO GÓRY NA MIEJSCIE OZNACZONE SŁOWEM „PRZEGRANE”.

ZWYCIĘZCA KAŻDEJ RUNDY DECYDUJE O PRZEBIEGU GRY – WYZNACZA
SWOJEGO NASTĘPNEGO PRZECIWNIKA.

W PRZYPADKU REMISU OBIE KARTY WYPADAJĄ Z GRY, A KONTROLĘ NAD
ROZGRYWKĄ PRZEJMUJE ZWYCIĘZCA POPRZEDNIEJ RUNDY.

GRACZ, KTÓRY ZACHOWA KARTY DO KOŃCA ROZGRYWKI,
ZOSTAJE ZWYCIĘZCĄ I MISTRZEM FORCE ATTACK.

**KARTA
UDERZENIA
MOCY**

GRACZ 1

PRZEGRANE



PRZEGRANE

GRACZ 4

**KARTA
UDERZENIA
MOCY**

